

Coding « *InSight* » on Mars



Pour l'appareil  : Lire une information analogique :

Lire en permanence la valeur de la broche analogique n° **A0** et la mettre dans la variable : **Entrée analogique**



Pour l'objet *InSight*  : Animer les 3 costumes en fonction de l'algorithme suivant :

- Début du programme
- Répéter indéfiniment
 - Positionner l'objet à **x = -5** et **y = -10**
 - Faire défiler les costumes toutes les **0,2 seconde**

Utiliser les blocs suivants :





Pour l'objet *croix* : Tracer le graphique des vibrations en fonction de l'algorithme suivant :

- Début du programme
- Choisir la couleur **rouge** pour le stylo
- Régler le stylo à la taille **1**
- Positionner l'objet à **x = -220** et **y = 0**
- Supprimer les tracés précédents
- Mettre le stylo en position d'écriture
- Répéter indéfiniment
 - Modifier la position de l'objet sur x de **1**
 - Définir la valeur de y à la position de la valeur de la variable *Entrée analogique* multiplié par **5**
 - Si la valeur de l'objet est supérieure à **220**
 - Alors : Positionner l'objet à **x = -220** et **y = 0**
Supprimer le tracer précédent

Quelques indices



Retrouver tous les documents pour programmer par blocs à l'adresse suivante :

<https://padlet.com/philippevalerian/EIST>